

Les points et les outils points

Outil “Intersection entre deux objets”

Nous avons vu que l’outil « Nouveau point » permettait de créer un point d’intersection entre deux objets, simplement en cliquant sur cette intersection.

L’outil « **Intersection entre deux objets** » permet de créer tous les points d’intersection des deux objets.

Par exemple cet outil peut créer les 2 points d’intersection entre une droite et un cercle, si la droite coupe le cercle en deux points.

Avec l’outil « Intersection entre deux objets », il suffit de cliquer sur chacun des deux objets dont on cherche la ou les points d’intersection.

Les points d’intersection créés sont des points « **dépendants** ».

Si vous supprimez un des objets graphiques dont ils dépendent, vous supprimez aussi tous les points d’intersection.

Si vous déplacez un des objets graphiques dont ils dépendent, vous déplacez aussi les points d’intersection.

Outil « Point Milieu ou centre »

Après sélection de cet outil, cliquez sur...

- deux points, créés ou non, pour obtenir leur milieu ;
- un segment, ou intervalle pour obtenir son milieu ;
- une conique (cercle ou ellipse) pour obtenir son centre.

Un point milieu ou centre est un point « **dépendant** ».

Le point créé est un point « **dépendant** ».

Si vous supprimez un des objets graphiques dont il dépend, vous supprimez aussi le point milieu ou le centre.

Si vous déplacez un des objets graphiques dont ils dépendent, vous déplacez aussi le point milieu ou le centre.

Outil « Lier/Libérer Point »

Après sélection de cet outil,

- Pour attacher un point à un chemin ou à une région cliquez sur un point libre puis sur le chemin ou la région. À partir de cet instant, le point peut toujours être déplacé à l'aide de l'Outil « Déplacer », mais uniquement sur le chemin ou dans la région.
- Pour détacher un point qui est défini comme lié à un chemin ou dans une région il suffit de cliquer simplement sur le point. Le point redevient libre.