

Les triangles ordinaires

Définitions et propriétés d'un triangle

- Un triangle est un polygone ayant trois côtés et trois angles.

Niveau Cinquième

- La somme des angles d'un triangle est égale à 180 degrés.
- Dans un triangle, la longueur de chacun des côtés est inférieure à la somme des longueurs des deux autres côtés.
- 3 longueurs étant données, si la plus grande des 3 est inférieure à la somme des deux autres, alors on peut construire un triangle dont les côtés ont respectivement une de ces longueurs.
- 3 longueurs étant données, si la plus grande des 3 est égale à la somme des deux autres, alors les trois sommets du triangle sont alignés.

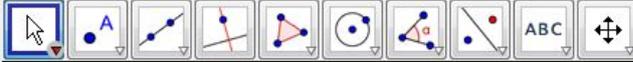
Tracer un triangle dont les côtés font : 7 cm, 5 cm et 3 cm

$7 < 5 + 3$: le triangle est traçable.

Programme de construction

- Tracer le segment [AB] de longueur 7 (outil "Segment de longueur donnée")
- Tracer un cercle de centre A et de rayon 5 (outil "Cercle Centre-Rayon")
- Tracer un cercle de centre B et de rayon 3 (outil "Cercle Centre-Rayon")
- Marquer les points d'intersection de ces 2 cercles : il y en a 2 (outil "Intersection entre 2 objets")
- Tracer le triangle ABC. (outil "Polygone")
- Tracer le triangle ABD. (outil "Polygone")

Ces deux triangles répondent à la question.



Déplacer
Déplacer ou sélectionner un ou des objets(Ctrl) (Raccourci=Esc)

